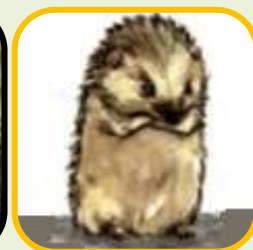
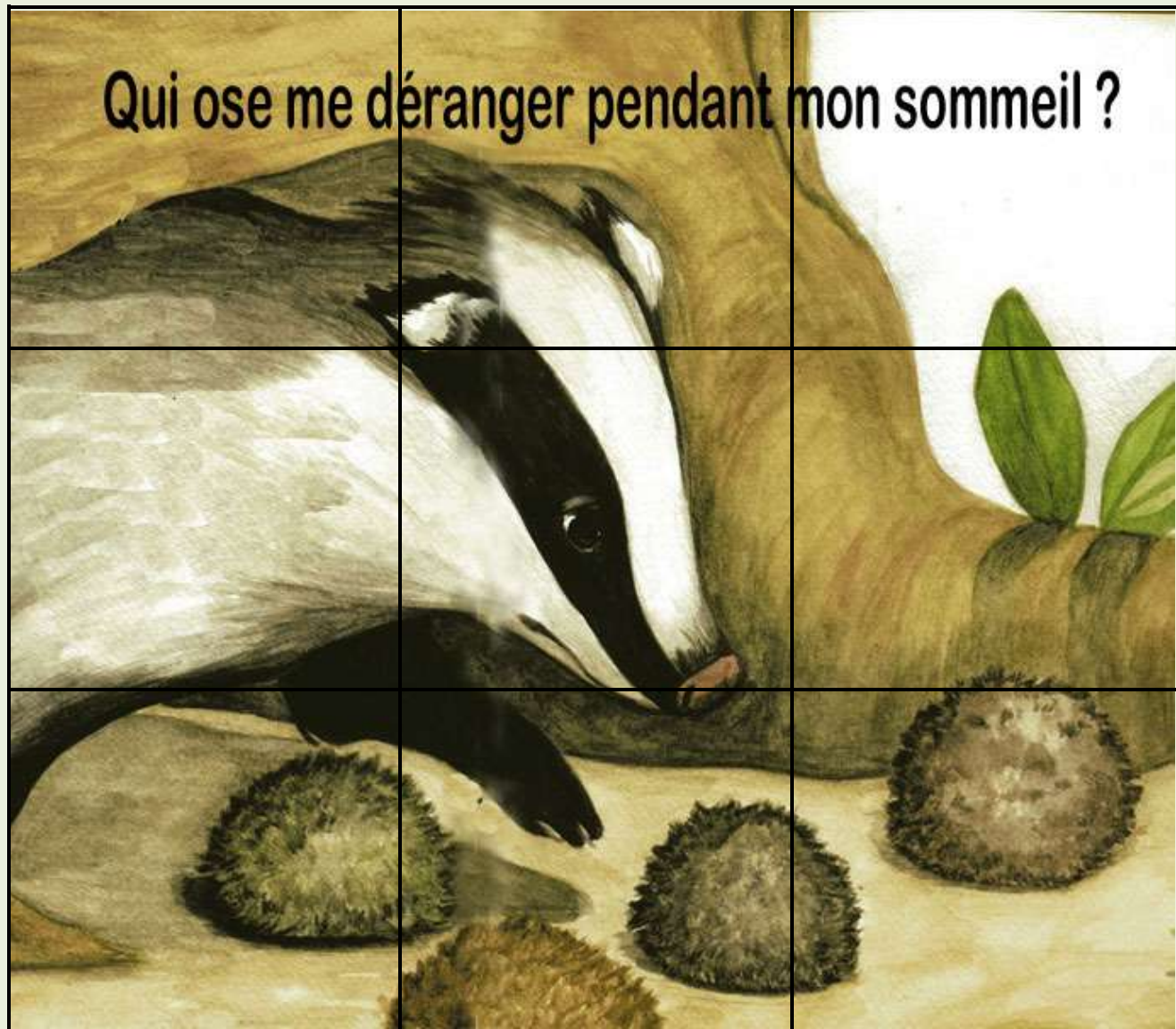


Départ

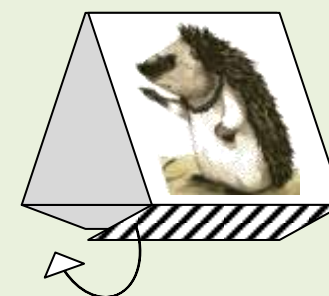




Qui ose me déranger pendant mon sommeil ?



montage du pion "maîtresse Emilie"



Qui s'y frotte, s'y pique ... Allez, tous en boule !

Matériel :

- 1 plateau de jeu (en deux parties à assembler)
- 9 morceaux de puzzle blaireau à découper
- 9 hérissons en boule à découper
- un pion "maîtresse Emilie" à monter

les différents éléments fournis sont à imprimer sur bristol et à plastifier avant assemblage et/ou découpage)

- 1 dé ordinaire

But du jeu :

jeu coopératif : tout le monde joue avec les hérissons contre le blaireau. Les 9 hérissons doivent se mettre en boule et encercler le blaireau avant que celui-ci ne sorte de son terrier (puzzle à reconstituer en 9 morceaux). Des cases malus ralentissent la progression.

préalable : savoir "lire" un dé à jouer ordinaire (constellations de 1 à 6) et scander la comptine numérique case par case.

Déroulement :

- à tour de rôle, chaque joueur (de 2 à 6) avance le pion "maîtresse Emilie" comme l'indique le jeté de dé.
- si le pion se retrouve sur une case "hérisson en boule", on pose un hérisson en boule autour du puzzle blaireau (sur les cases en pointillés rouge)
- si le pion se retrouve sur une case blaireau, on pose un morceau de puzzle sur l'illustration au centre du plateau
- si le pion se retrouve sur une case hérisson assis ou debout, on enlève un hérisson en boule
- si le pion se retrouve sur une case "feuilles" on retire une pièce du puzzle blaireau

Tout le monde gagne si les hérissons arrivent à encercler le blaireau avant que le puzzle ne soit terminé

Tout le monde perd si le puzzle du blaireau est terminé avant que les hérissons aient fini de se mettre en boule.

