

Ton prénom :

La sorcière Mirabelle et le Père Noël
Fiche 1

Date :

Domaine : découvrir l'écrit. Aborder le principe alphabétique

Compétence(s) : reconstituer le titre de l'album en utilisant des étiquettes-mots

Consigne(s): découpe et colle les étiquettes pour reconstituer le titre de l'album, en respectant le sens de la lecture.

La sorcière Mirabelle et le Père Noël.



et La le Mirabelle Noël Père sorcière

Ton prénom :

La sorcière Mirabelle et le Père Noël
Fiche 2

Date :

Domaine : découvrir l'écrit. Aborder le principe alphabétique

Compétence : reconstituer un mot d'après le modèle en utilisant des lettres mobiles en respectant le sens de l'écriture

Consigne: reconstitue le mot MIRABELLE (capitales d'imprimerie)

M	I	R	A	B	E	L	L	E
---	---	---	---	---	---	---	---	---

--	--	--	--	--	--	--	--	--

Consigne: reconstitue le mot Mirabelle (écriture scripte)

M	i	r	a	b	e	l	l	e
---	---	---	---	---	---	---	---	---

--	--	--	--	--	--	--	--	--



A	B	E	E	I	L	L	M	R
a	b	e	e	i	l	l	M	r

Ton prénom :

La sorcière Mirabelle et le Père Noël

Fiche 3

Date :

Domaine : découvrir l'écrit. Aborder le principe alphabétique

Compétence : retrouver les lettres qui constituent un mot.

Consigne: retrouve les lettres des mots encadrés et entoure-les.

O V U A B
E VALISE L
S R I

D C R É
A CANAPÉ P
N I A O

G F A J U
L FAUTEUIL T
I U O E B

Ton prénom :

La sorcière Mirabelle et le Père Noël

Fiche 4

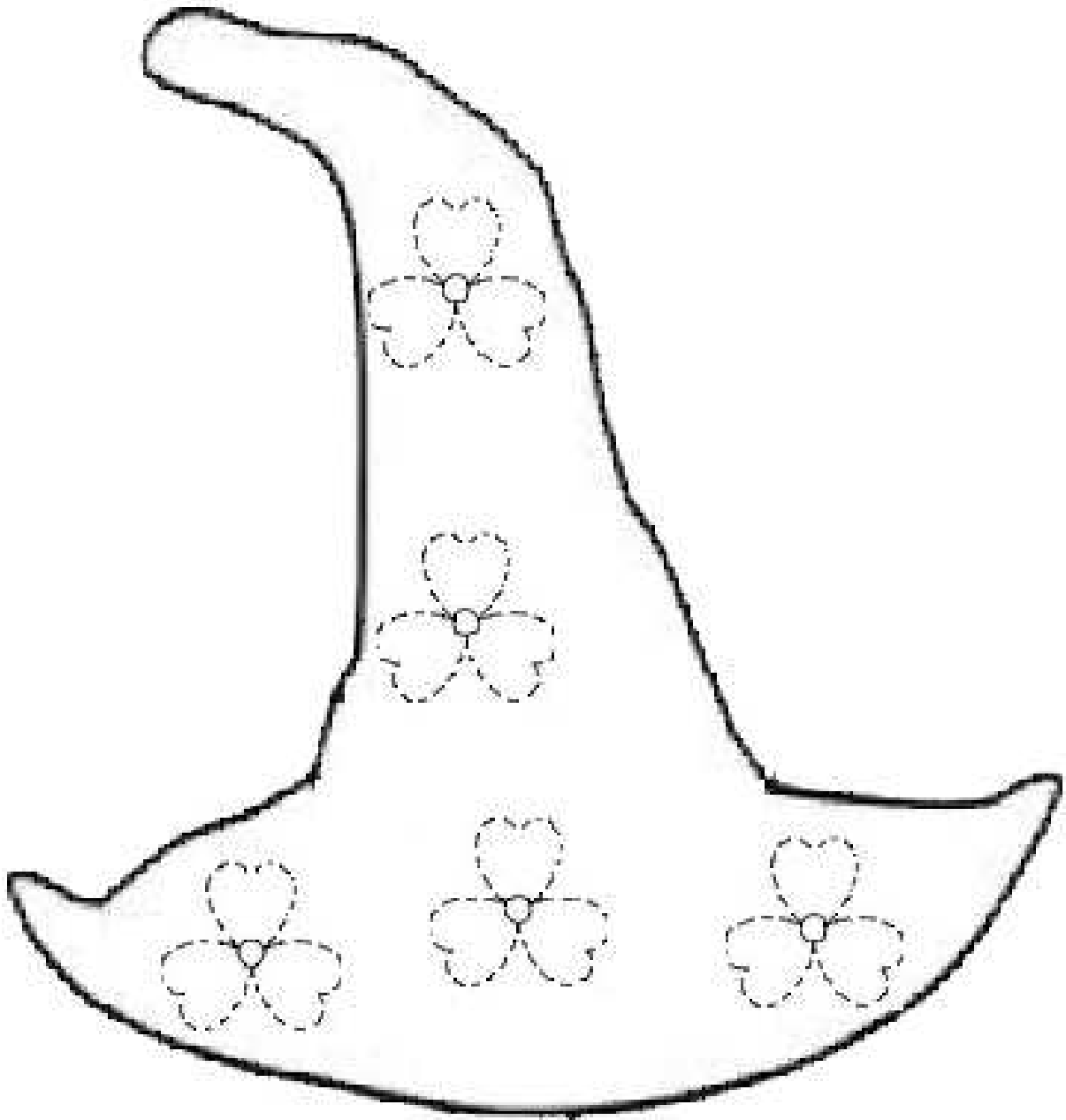
Date :

Domaine : découvrir l'écrit. Graphisme

Compétence : repasser sur un tracé irrégulier.

Consigne: repasse avec un feutre sur les traits en pointillés

Le chapeau de la sorcière



Ton prénom :

La sorcière Mirabelle et le Père Noël
Fiche 5

Date :

Domaine : découvrir l’écrit. Repérage visuel
Compétence : retrouver les lettres d’un mot.

Consigne: regarde le modèle et colorie les lettres du mot

A S P I R A T E U R

A

N

S

O

P

i

A

T

R

V

U

E

B

R

Ton prénom :

La sorcière Mirabelle et le Père Noël

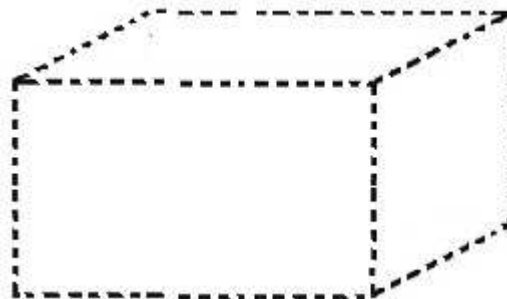
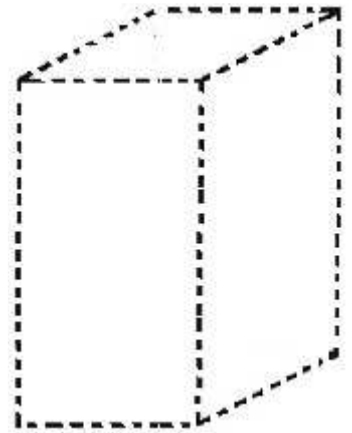
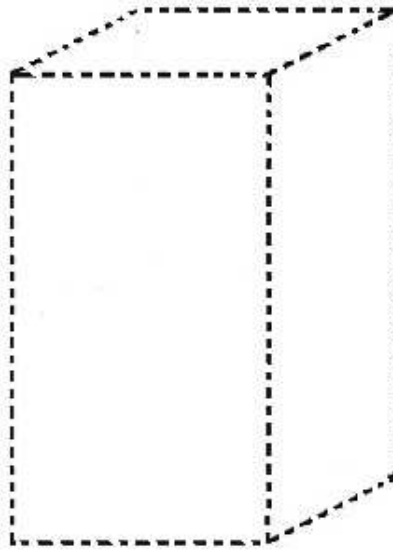
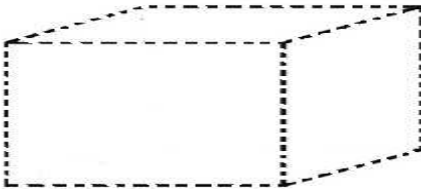
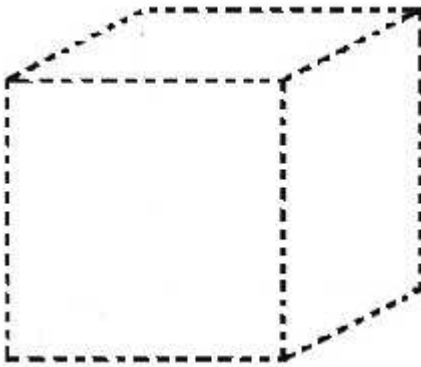
Fiche 6

Date :

Domaine : découvrir l'écrit. Graphisme

Compétences : tracer des traits verticaux, horizontaux et obliques, colorier sans dépasser

Consignes: repasse sur les tracés en pointillés avec un feutre (utilise une couleur différente pour chaque paquet) puis colorie le paquet au crayon de la même couleur que le feutre utilisé.



Ton prénom :

La sorcière Mirabelle et le Père Noël

Fiche 7

Date :

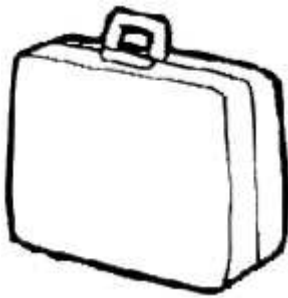
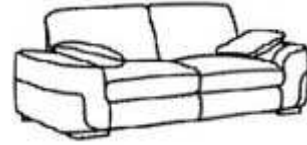
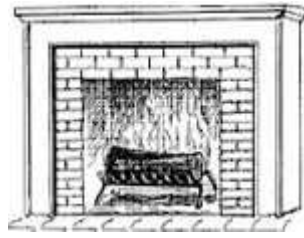
Domaine : découvrir l'écrit. Distinguer les sons de la parole

Compétences : prendre conscience de la correspondance entre l'oral et l'écrit, retrouver le nombre de syllabes orales d'un mot.

Consignes : dis les mots en frappant dans tes mains, compte le nombre de syllabes et colle l'image à la bonne place.



dessins à découper



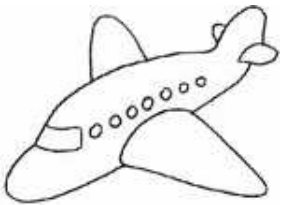
Ton prénom :

La sorcière Mirabelle et le Père Noël

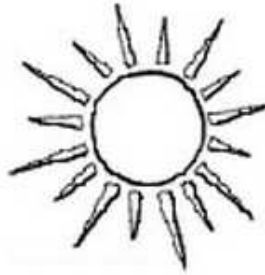
Fiche 8

Date :

Domaine : découvrir l'écrit. Aborder le principe alphabétique
Compétence : associer des mots identiques
Consigne : colle sous chaque nom le mot identique au modèle.
(Attention, il y a deux intrus)



avion



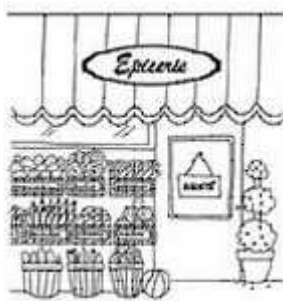
soleil



friandise



homme



magasin



enfant



homme

soleil

enfant

sommeil

friandise

aviron

magasin

avion

Ton prénom :

La sorcière Mirabelle et le Père Noël
Fiche 9

Date :

Domaine : découvrir l'écrit. Aborder le principe alphabétique

Compétence : retrouver les mots identiques

Consigne : colorie les mots identiques de la même couleur

salon

fauteuil

canapé

cuisine

cuisine

salon

fauteuil

canapé

canapé

cuisine

salon

fauteuil

fauteuil

canapé

cuisine

salon

Consigne : colorie les mots identiques de la même couleur

salon

talon

galon

ballon

salon

slalom

Ton prénom :

La sorcière Mirabelle et le Père Noël
Fiche 10

Date :

Domaine : découvrir l'écrit. Aborder le principe alphabétique

Compétence : retrouver un mot dans deux graphies différentes (écriture en capitales – écriture scripte)

Consigne : relie les mots identiques.

VALSE ●

● slow

ROCK ●

● danse

TANGO ●

● maison

SLOW ●

● rock

DANSE ●

● magique

MAISON ●

● valse

MAGIQUE ●

● tango

Ton prénom :

La sorcière Mirabelle et le Père Noël
Fiche 11

Date :

Domaine : découvrir l'écrit. Aborder le principe alphabétique

Compétence : reconnaître un mot dans deux graphies différentes

(capitales d'imprimerie et écriture scripte) et dans des tailles différentes

Consigne : entoure le mot

MAGASIN – magasin

à chaque fois que tu le vois, qu'il soit écrit en petit ou en gros.

magasin

magazine

MAGASIN

sarrazin

MAGASIN

mezzanine

magasin

magasin

baladin

MAGASIN

MAGAZINE

magasinier

MAGAZIN

magazine

magasin

Ton prénom :

La sorcière Mirabelle et le Père Noël
Fiche 12

Date :

Domaine : découvrir l'écrit. Aborder le principe alphabétique

Compétence : retrouver un mot dans deux graphies différentes (écriture en capitales – écriture scripte)

Consigne : relie les mots identiques.

BESOIN ●

● apprendre

PARFAIT ●

● gourmand

GOURMAND ●

● besoin

MONSIEUR ●

● apprécier

APPRENDRE ●

● parfait

COMPAGNON ●

● monsieur

APPRECIER ●

● compagnon

Ton prénom :

La sorcière Mirabelle et le Père Noël

Fiche 13

Date :

Domaine : découvrir l'écrit. Distinguer les sons de la parole

Compétence : retrouver les mots qui riment

Consigne : colorie tous les dessins représentant un mot qui rime avec le mot GUITARE

